1.     Meetrapport

1.1.                      Namen en datum

Brandon Kroes en Maarten Wassenaar - 2 April 2019

1.2.                      Doel

Constateren welke grayscaling conversie van de geïmplementeerde algoritmes het beste eruit komt in relatie tot snelheid en uiterlijk.

1.3.                      Hypothese

Wij vinden het moeilijk om nu al een uitspraak te maken over wat de ideale kandidaat is. We weten echter wel dat de snelste methoden niet de mooiste zullen zijn. We zullen hoogstwaarschijnlijk een middenweg tegenkomen die wellicht ITU-R 601 of ITU-R 709 is. De reden dat we dit denken is omdat tijdens de ontwikkeling van het standaard ook is stil gestaan bij de complexiteit van het algoritme.

1.4.                      Werkwijze

Voorafgaand aan dit onderzoek hebben we:

* Een onderzoek gedaan naar kijken wat medestudenten het mooiste algoritme vinden
* Een onderzoek gedaan naar de snelheden van algoritmes.

In dit onderzoek zullen we de resultaten combineren en achterhalen welk algoritme (of algoritmes) het beste ratio van score, complexiteit en executietijd hebben.

1.5.                      Resultaten

Geef de meetresultaten overzichtelijk weer in de vorm van een tabel en/of diagram.

1.6.                      Verwerking

Laat zien hoe je de meetresultaten verwerkt om een conclusie te kunnen trekken. Het is niet nodig om alle berekeningen op te schrijven, als je bijvoorbeeld maar laat zien welke formule(s) je gebruikt voor het verwerken van de meetresultaten en daar zo nodig één voorbeeldberekening aan toevoegt.

1.7.                      Conclusie

Geef aan welke conclusie kan worden getrokken uit de verwerking van de meetresultaten.

1.8.                      Evaluatie

Leg een verband tussen de getrokken conclusie en het doel van het experiment (en de hypothese). Ga daarbij ook in op bijvoorbeeld de meetonzekerheid als gevolg van de gebruikte meetmethoden of eventuele meetfouten.